

A MAGYAR KORFBALL SZÖVETSÉG

2022/2023 ÉVI FELNŐTT MAGYAR BAJNOKSÁG VERSENYKÍRÁSA



Tartalomjegyzék

1. A bajnokság célja	3
2. A bajnokságot irányító testület.....	3
3. A bajnokság ideje	3
4. Megrendezésre kerülő bajnokságok és csapatok besorolása a bajnokságokba	3
5. A bajnokság résztvevői.....	3
6. Lebonyolítási rendszer	3
7. Eljárás pontegyenlőség esetén.....	3
8. A mérkőzések időpontjai.....	4
9. Megjelenés a mérkőzésen.....	4
10. Szövetséggel szembeni tartozások.....	4
11. A nevezés feltételei	5
12. Díjazás	6
13. Költségek.....	6
14. A fordulót szervező csapat feladatai	7
15. Óvás, fellebbezés	7
16. Játékjogosultság.....	8
17. Külföldi játékos szerepeltetése	9
18. Külföldön élő magyar játékos szerepeltetése.....	9
19. Kettős rajtengedély.....	9
20. Leigazolás, átigazolás	10
21. Kiállítás.....	10
22. Sárga lap.....	10
23. Játékvezetők	10
24. Technikai személyzet biztosítása a mérkőzésen	11
25. Egyéb rendelkezések	11
1. Melléklet - Az „aranygól” és a büntetődobások szabályai.....	13
2. Melléklet - A jegyzőkönyv	14
3. Melléklet - Korfball mérkőzések időpont módosítási szabályzata.....	15
4. Melléklet - Utánpótlás csapat kiállítására vonatkozó feltételek.....	16



1. A bajnokság célja

A magyar korfball sport társadalmi, a sportág népszerűsítése, a közönség kulturált szórakoztatása, valamint a magyar bajnoki cím és helyezések eldöntése. A bajnokságot a Magyar Korfball Szövetség (Szövetség) szervezi.

2. A bajnokságot irányító testület

A bajnokságot a Magyar Korfball Szövetség Versenybizottság (VB) irányítja. A bajnoksággal kapcsolatos pénzügyeket átutalással, vagy előzetes egyeztetés után, a hazai versenyekért felelős elnökségi tagnál lehet intézni.

3. A bajnokság ideje

A bajnokság 2022. október 8-tól a döntők napjáig tart. Az őszi idény 2022. október 8-tól 2022. december 18-ig, a tavaszi idény 2023. január 15-én indul. Az alapszakasz végének időpontját a résztvevő csapatok számának ismeretében, legkésőbb az őszi beosztással együtt teszi közzé a VB. A rájátszás és az osztályozók időpontjait és mérkőzés számát a VB a szezon folyamán, legkésőbb a tavaszi fordulók megkezdéséig határozza meg, és ezekről a teremárok figyelembevételével fog dönteni.

4. Megrendezésre kerülő bajnokságok és csapatok besorolása a bajnokságokba

Ha a nevezett csapatok száma nem éri el a 12-t, csak egy bajnokság kerül megrendezésre. Ebben az esetben a VB a nevezés után határoz a lebonyolítási rendszerről a nevezett csapatok számának függvényében.

Ha a nevezett csapatok száma eléri a 12-t, úgy ez alapján alsó- és felsőház kerül kialakításra erő rangsor alapján. A felsőház maximális létszáma 12 csapat esetén 6, 13 csapat esetén 7, minden további csapatszám esetén 8 csapat.

5. A bajnokság résztvevői

A bajnokságba nevezhetnek klubok, egyesületek, diáksport egyesületek csapatai. Egy klub több csapattal is indulhat.

Külföldi, illetve nem a fenti szervezetek által nevezett csapat nevezése esetén a nevezett csapat(ok) a VB vagy a Közgyűlés határozata alapján kapnak játéklehetőséget.

6. Lebonyolítási rendszer

Az alapszakasz fordulóinak a számát és a rájátszás lebonyolítási rendjét a VB határozza meg a közgyűlési határozat, a nevezési díj és a résztvevő csapatok függvényében. A lebonyolítási rendet a VB a tavaszi idény mérkőzésbeosztásával együtt teszi közzé a nevezési határidőtől számított három napon belül.

7. Eljárás pontegyenlőség esetén

Pontegyenlőség esetén a helyezés eldöntésénél a következők az irányelvek az itt felsorolt sorrendben:

- Egymás ellen elért pontok
- Egymás elleni gólkülönbség
- Egymás ellen dobott korf (többszörös holtverseny esetén)
- Összesített gólkülönbség
- Összes dobott korf



Többszörös holtverseny esetén a holtversenyben levő csapatok egymás elleni eredményeit vesszük figyelembe és ezt az eljárást mindaddig követjük, amíg a sorrend el nem dönthető. Ha a sorrend ezzel a módszerrel nem eldönthető, akkor a VB új mérkőzés(eke)t ír ki.

A rájátszás párharcainak utolsó mérkőzéseinek összesített döntetlen eredmény esetén a Nemzetközi Korfball Szövetség (IKF) szabályai szerint értelmezett „aranygól” (1. számú melléklet) dönti el a végeredményt. Amennyiben 10 perc alatt ily módon nem sikerül eldönteni a mérkőzést, büntetődobások következnek. (1. számú melléklet)

8. A mérkőzések időpontjai

A bajnoki mérkőzések időpontjait a Versenybírószág írja ki. A VB a bajnoki mérkőzések kiírásakor a lehetőségekhez mérten figyelembe veszi a résztvevő klubok, valamint az IKF versenynaptárát. A VB által meghatározott időpontoktól való eltérés az Időpont-módosítási Szabályzat alapján lehetséges. (3. Melléklet - Korfball mérkőzések időpont módosítási szabályzata). Ha egy klubnak egy bajnokságban több csapata is szerepel, akkor az egymás elleni mérkőzéseket úgy írja ki a Versenybírószág, hogy egyik csapatnak se legyen az idényben előtte másik klub csapatával mérkőzése.

A VB által meghatározott időpontoktól való eltérés az Időpont-módosítási Szabályzat alapján lehetséges. (3. Melléklet - Korfball mérkőzések időpont módosítási szabályzata) A jelenlegi helyzetre való tekintettel, részletes indoklással egy csapat kérhet mérkőzés elhalasztást, ebben az esetben az adott mérkőzés új időpontja nem lehet később, mint az eredeti időponttól számított 10. nap, illetve nem nyúlhat bele a rájátszás időpontjába. Amennyiben halasztásra került sor, úgy a halasztást kérvényező csapat feladata a mérkőzés helyszínének, időpontjának megszervezése, játékvezető biztosítása, és kifizetése.

9. Megjelenés a mérkőzésen

Amennyiben valamelyik fél a mérkőzés kiírt időpontjáig nem áll készen megfelelő számban (7 fő) a játékra, úgy a jelenlevő csapatnak 5:0-s gólaránnyal igazolja a VB a mérkőzést, ill. a távolmaradó csapattól 2 pont levonásra kerül. Abban az esetben, ha jelen vannak a csapatok megfelelő számban, de valamelyik csapat többszöri játékvezetői jelzésre sem lép a pályára, úgy a játékvezető figyelmeztetésnek a csapatkapitánynak adhat sárga lapot. Ha ez a csapat továbbra sem lép pályára, úgy erre a csapatra ugyanazok a szabályok érvényesek, mintha nem jelentek volna meg.

Ha egy csapat nem jelenik meg mérkőzésen, a következő büntetést kapja:

- Első két esetben: pontlevonás és 50 000 Ft szervezési költség fizetése
- Harmadik esetben: kizárás a bajnokságból

Amennyiben egyik csapat sem jelenik meg a mérkőzésen, mindkét csapattól 2 büntetőpont levonásra kerül, és gólarányuk 5 ponttal romlik.

Ha egy csapat egy mérkőzésen hét fővel áll ki, úgy tőlük a második ilyen mérkőzéstől kezdve egy büntetőpont kerül levonásra.

Ha egy csapat létszáma egy mérkőzésen bármilyen okból úgy lecsökken, hogy a szabályok szerint nem lehet a mérkőzést folytatni, akkor

- ha a véletlen csapat legalább 5 korffal vezet, az aktuális eredmény lesz a végeredmény
- minden egyéb esetben a véletlen csapat 5-0-ás gólaránnyal nyeri a mérkőzést

10. Szövetséggel szembeni tartozások

Ha egy klubnak, vagy a hozzá kapcsolható utánpótlás csapatnak tartozása van a Szövetség felé, akkor ezt a Szövetség jelzi a klub (csapatainak) kapcsolattartói felé. Ha a jelzéstől számított két héten belül nem rendezi egy klub a tartozásait, akkor addig nem léphet pályára a klubnak egy csapata sem, amíg a tartozást ki nem fizeti, vagy a fizetési ütemezésről meg nem állapodik a Szövetséggel. Ebben az esetben a klub csapatainak erre az időszakra kiírt mérkőzéseinek a véletlen csapat nyer 5:0-ra.



11. A nevezés feltételei

A Magyar Korfball Szövetség által szervezett bajnokságra nevező csapat vállalja, hogy:

- Szövetség előírásait betartja,
- Nevez, és befizeti a nevezési díjat, amelynek összege az alábbi tételekből áll össze:
 - **50.000 Ft szövetségi tagdíj**
 - **Mérkőzés díj, amely lehet:**
 - Amennyiben egy csapat nem szervez fordulót 240.000 Ft
 - Forduló szervezése esetén annak költségeit köteles fizetni a szervező csapat.
 - **Azok a csapatok, akik központilag foglalt termekben vállalnak szervezői munkát fordulószervezési átalányárat fizetnek, ami egyelően lesz szétosztva ezen csapatok között. Ennek összegét a VB teszi közzé, melyet a forduló szervezés előtt kötelesek befizetni.**
 - **160-190.000 Ft** lebonyolítási rendtől függő nevezési díj (a végleges összeget a nevezési határidő utáni 2. napon teszi közzé a Versenybíróóság)
- 1500 Ft játékosonkénti regisztrációs díj. A regisztrációs díjat egy játékos után az első pályára lépés előtt egyszer kell megfizetni, függetlenül attól, hogy az adott csapatnak kell-e megfizetnie a regisztrációs díjat. Feljátszó játékosok esetén a regisztrációs díjat az alacsonyabb osztályú csapatnak kell megfizetni.
- Befizeti a kötelező biztosítást ~2-3000 Ft/fő, amit a szövetség fog megkötni, miután befizették az egyesületek a megküldött díjbekérő alapján.
- Befizeti a játékvezetői díjat, 25.000 Ft
- A Szövetséggel és a tagegyesületekkel szemben fennálló tartozását rendezzi,
- A nevezését leadja az online felületen **2022. szeptember 15. 23:59-ig**, melyet az alábbi linken talál meg: <https://korfball.online/>. Egy csapatban minimum 6 főnek (3 lány, 3 fiú) kell szerepelnie, melyek nem lehetnek feljátszó játékosok. A benevezett játékosokból legalább 6-nak (több játékos nevezésénél is 6 játékosnak) egyszer pályára lépniük az alapszakasz során, kivéve ha komolyabb sérülés következik be, vagy olyan egészségügyi probléma merül fel, ami által nem tud a szezonban pályára lépni és ezt orvosi papírral igazolja. Amennyiben téli átigazolás során eligazol annyi játékos egy csapatból, hogy a nevezettek száma 6 alá csökken, úgy annak a csapatnak új játékosokat kell (meg)nevezniük, hogy a nevezettek száma elérje a 6-ot. A játékosokat mezszámmal együtt kell benevezni.
- Teljesíti a Szövetség utánpótlás csapat kiállítására vonatkozó feltételeit (4. számú melléklet)
- A nevező csapat klubja 1 fő versenybizottsági tagot biztosít.
- Minden nevező csapat köteles biztosítani játékvezetőt a Játékvezetői Bizottság által kijelölt 5 mérkőzésre. Ezen játékvezető/játékvezetők névsorát előre a nevezéskor le kell adni. A Játékvezetői Bizottság biztosít egy emlékeztető képzést azok számára akik korábban részt vettek képzésen, de a gyakorlatból kijöttek. Ennek időpontját a Játékvezetői Bizottság tűzi ki legkésőbb a nevezési határidő előtt egy nappal. A képzés az első mérkőzésnap előtt legkorábban 2 héttel, legkésőbb 1 nappal kerül megrendezésre. A Játékvezetői Bizottság saját hatáskörében megítélheti egy játékvezető képzettségét, hogy szükséges-e részt vennie a emlékeztető képzésen. A Játékvezetői Bizottságnak elutasíthatja egy csapat nevezéskor leadott játékvezetőit ha a képzettsége nem megfelelő. Abban az esetben ha nem nevez egy csapat játékvezetőt, vagy kevesebb mint 5 meccset fúj, úgy le nem fúj meccsenként további 5.000 Ft-ot köteles a klub fizetni, így ha egy csapatnak nincs nevezve játékvezetője, úgy további 25.000 Ft-ot kell befizetnie „Játékvezetési díjként”



- Minden nevező csapat köteles biztosítani zsűritagot a saját mérkőzésére. Ezen zsűritagok névsorát előre a nevezéskor le kell adni. A Versenybizottság biztosít egy képzést azok számára akik korábban részt vettek képzésen, de a gyakorlatból kijöttek, vagy akik új zsűritagok. Ennek időpontját a Versenybizottság tűzi ki legkésőbb a nevezési határidő előtt egy nappal. A képzés az első mérkőzésnap előtt legkorábban 2 héttel, legkésőbb 1 nappal kerül megrendezésre. A Versenybizottság saját hatáskörében megítélheti egy zsűritag képzettségét, hogy szükséges-e részt vennie a emlékeztető képzésen. Abban az esetben ha nem nevez egy csapat saját mérkőzésére zsűritagot, úgy meccsenként 5.000 Ft-ot köteles a klub fizetni „Zsűritag díjként”.
- Csak érvényes sportorvosival lehet pályára lépni a játékosoknak. Amennyiben érvényes sportorvosi hiánya miatt nem tudna kiállni a csapat 500 Ft / fő bírság fizetendő mérkőzésenként. A sportorvosi érvényességére a veszélyhelyzet idejére vonatkozó szabályokat külön csatoljuk.
- Megjelöli a csapat számára nem megfelelő időpontokat (csapatonként legfeljebb egy időpont jelölhető meg). A beosztás elkészítése után mérkőzés időpontját megváltoztatni csak az Időpont- módosítási szabályzat szerint (3. melléklet), illetve a covid helyzet miatt a 8-as pontban leírt módon, feltételekkel lehetséges.
- A 13. pontban leírt időpontokat figyelembe véve jelzi VB felé mely fordulókat szeretné szervezni. Amennyiben két csapat ugyanazt a napot jelöli meg, abban az esetben a szervezés lefoglalását időrendi sorrendben vesszük figyelembe. Ha egy csapat nem jelzi szervezési szándékát a határidőig, akkor a VB osztja be egy még szervező nélküli fordulóra.
- A nevezési feltételek be nem tartása esetén, a nevezés utólagos elfogadásának feltétele a mindenkor piros lap összegének befizetése csapatonként. A befizetés határideje a csapat első mérkőzése.

Fentiekből, **a tagdíj, a játékvezetői díj és a nevezési díj 50%-a**, illetve a benevezett min. 6 játékosra az 1500 Ft regisztrációs díjat és a biztosítási díjat **2022. október 08-ig** kell befizetni. Ha a csapat forduló szervezést (részletesen ld. 14-15. pont) 2023. január 15-ig nem vállal, akkor a **240.000 Ft** mérkőzés-díj, illetve a tagdíj és nevezési díj másik 50%-ának befizetési határideje **a tavaszi idény első fordulóját megelőző nap**.

12. Díjazás

A bajnokság nyertese kupa, az 1-3. helyezettjei oklevél- és éremdíjazásban részesülnek, a további helyezettek oklevelet kapnak.

13. Költségek

A bajnokság megrendezésének költségeit és a díjazást a Szövetség a nevezési díjából fedezi.

A VB meghatározása szerint minden csapatnak szervezni kell egy fordulót a bajnokságban, mely kiváltható utánpótlás bajnokság szervezéssel. Ha a fordulót szervező csapat nem tudja biztosítani a kiírt időpontban a megfelelő körülményeket a mérkőzések lejátszásához, a nevezési díj kedvezménye a nem vagy nem megfelelően rendezett mérkőzések arányában csökken, illetve a csapatot terheli az elhalasztott mérkőzések teremtöltsége is. **A VB fenntartja magának a rájátszás fordulójának megszervezésének jogát.**

A VB a sorsolást követően egy hetet biztosít arra, hogy a csapatok elvállalják egy forduló megrendezését. A tavaszi fordulókra a **2023. február 01. 23:59-ig** lehet lefoglalni. Az időpontok lefoglalása időrendi sorrendben történik. A forduló szervezés módosításának módja megegyezik a mérkőzés módosítás módjával (lásd 3. melléklet).



14. A fordulót szervező csapat feladatai

A fordulót szervező csapatnak (a Szövetség által szervezett fordulón a VB-nek) gondoskodnia kell a következő dolgokról a helyszínen:

- A jegyzőkönyvek eljuttatása a helyszínre, illetve a mérkőzés után 5 munkanapon belül a VB-hez.
- két állvány, IKF által elfogadott műanyag kosarakkal
- három mérkőzéslabda
- a büntetőpont és a hozzá tartozó 2,5 méter átmérőjű kör jelölése
- jegyzőkönyvvezető-aszta
- 2 csapatpad
- elektronikus eredmény-, és játékidőjelző
- a szövetség által rendelkezésre bocsátott hivatalos időmérő szerkezet
- hivatalos Szövetségi vagy a Szövetség által bocsátott vagy jóváhagyott, 25 másodpercre beállítható támadóidő-mérő szerkezet
- egészségügyi láda
- legyen a mérkőzések kezdetére a zsűriasztalnál papír, időmérő, támadóidő-mérő személyzet
- a támadóidő mérésére és a mérkőzés végének jelzésére alkalmas síp vagy duda
- nemenként egy-egy öltöző
- a terem megfelelő tisztasága
- az öltözők feliratozása, a napi mérkőzés beosztás kihelyezése
- cserekártyák és időkérő kártya biztosítása a csapatoknak

Amennyiben a fordulót rendező csapat nem teljesíti a fenti pontokat, köteles a mindenkor piros lap összegét a Szövetségnek megfizetni.

15. Óvás, fellebbezés

A mérkőzésen résztvevő csapatok óvásának az a módja, hogy a csapatkapitány a jegyzőkönyvet az erre rendszeresített rovatban aláírja, a csapat az óvási díjat megfizeti és az óvás részletes indoklását írásban (e-mailben) eljuttatja a VB címére a mérkőzést követő 5 munkanapon belül. A mérkőzésen történt játékvezetői műhibával kapcsolatos óvást benyújtani addig lehet, amíg a játékvezető alá nem írta a mérkőzés jegyzőkönyvét.

- Az óvással kapcsolatos költségtérítés díja: 10.000 Ft
- A fellebbezéssel kapcsolatos díj: 15.000 Ft.

Helybenhagyott panasz esetén az érintett csapat visszakapja az óváásra befizetett összeget.

VB döntései ellen a kihirdetéstől számított 5 munkanapon belül fellebbezéssel lehet élni, melyet a Magyar Korfball Szövetség Elnökségének kell írásban (levél, fax, e-mail) benyújtani a fellebbezési díj egyidejű megfizetésével. Fellebbezést az érintett klub hivatalos képviselője nyújthat be.



Egy mérkőzéssel kapcsolatos bejelentést, a mérkőzést követő 5 munkanapon belül lehet benyújtani a VB- nek az óvási díj megfizetése és a részletes írásos indoklás mellékelésével. Ezzel a lehetőséggel csak a mérkőzésen szereplő csapatok élhetnek.

A rájátszásban az óvás, fellebbezés és bejelentés benyújtásnak határideje a mérkőzést követő nap 24 óra.

16. Játékjogosultság

A Magyar Korfball Szövetség által szervezett bajnokságokban egy mérkőzésen egy csapatban maximum 16 játékost nevezhet. 7 játékosnál kevesebbel nem léphet pályára egy csapat. Ha ez az eset áll fenn, akkor a versenykiírás **megjelenés a mérkőzésen** pontja szerint kell eljárni.

A mérkőzéseken csak érvényes sportorvosi igazolással, valamint játékgengedéllyel rendelkező játékosok vehetnek részt! Felsőházban csak 14. életévüket betöltött játékosok szerepeltethetők. A sportorvosi igazolás csak fényképes tagsági igazolványon fogadható el.

A csapatoknak listát kell küldeniük a mérkőzés napját megelőzően 72 órával előre a pályára lépő játékosokról a VB által jóváhagyott „*Mérkőzésre nevezés*” formanyomtatványon. Amennyiben a VB nem kap listát, abban az esetben a bajnokság megkezdése előtt benevezett játékosok léphetnek csak pályára.

Ha egy egyesület több csapattal azonos osztályban szerepel, akkor a **nevezési feltételeknél** (11. pont) található adatlistán meg kell adnia, hogy melyik játékosa melyik csapatban szerepel. Ha egy egyesület több csapattal különböző osztályban szerepel, szintén meg kell adnia, hogy a játékosai melyik osztályban szerepelnek. Egy játékos csak egy csapat színeiben léphet pályára kivéve, hogy

- közben nem igazol át az átigazolási időszak alatt.
- feljátszás esete
- kettős rajtengedély

Azoknak a játékosoknak, akik alsó házi csapatba vannak nevezve vagy alsó házi csapatban lépnek először pályára, lehetőségük van arra, hogy a felső házi csapatban is játsszanak (feljátsszanak).

A feljátszás feltételei:

- 2002. január 1. után születetteknek lehetőségük van arra, hogy saját klubjuk felsőházi csapatában játszanak, vagy ha nincs felsőházi csapatuk, akkor bármely felsőházi csapatban játszhatnak kettős rajtengedéllyel (19. pont).
- 2002. január 1. előtt születetteknek csak arra van lehetőségük, hogy klubjuk felsőházi csapatában játsszanak.
- Feljátszó játékos csak akkor léphet pályára, ha a felsőházi csapatba is be van nevezve az adott mérkőzésre a „*Mérkőzésre nevezés*” formanyomtatványon
- Azok a játékosok, akik csak felső házi csapatba vannak nevezve más csapatban nem játszhatnak.

A rájátszásban csak azok a játékosok szerepelhetnek, akik az alapszakasz során pályára léptek.

A szezon folyamán egy csapatban bármennyi feljátszó pályán lehet egy időben, amennyiben megfelelnek az fent leírt feltételeknek. A VB tervei között szerepel, hogy a következő szezontól ez a szám 4 főre korlátozódik.

Egy csapatnak egységes szerelésben kell pályára lépnie. Alsóházban egységes számozott meznek kell lennie, felsőházban egységes számozott mezben, illetve azonos színű szoknyában/nadrágban. Amennyiben valamely játékosnak eltérő felszerelése van, vagy van azonos számú játékos a pályán, úgy ez a játékos nem jogosult a játékra. Amennyiben a kezdőcsapatban van 2 játékos azonos számmal, úgy egyiküknek el kell hagyni a játékteret.



17. Külföldi játékos szerepeltetése

Külföldi játékosnak számít minden olyan természetes személy, aki az alábbi feltételek valamelyikének nem felel meg:

- anyanyelvi szintű magyar beszéd, írás
- vagy magyar állampolgárság

A csapatok külföldi játékosokat is igazolhatnak és nevezhetnek korlátlan számban, de egy adott mérkőzésen csapatonként maximum két külföldi játékos szerepelhet nemtől függetlenül az alábbiak szerint:

- IKF A országban regisztrált játékos legalább 2 osztállyal alacsonyabb bajnokságból érkezhetsz (pl. NB1-be játszani, csak harmadosztályú vagy alacsonyabb A országos bajnokságból lehet)
- IKF B országban regisztrált játékos legalább 1 osztállyal alacsonyabb bajnokságból érkezhetsz (pl. NB1-be játszani csak másodosztályú vagy alacsonyabb B országos bajnokságból lehet)
- IKF C országban regisztrált játékos azonos vagy alacsonyabb osztályból érkezhetsz (pl. NB1-be játszani elsőosztályú vagy alacsonyabb C országos bajnokságból lehet)
- IKF D országban regisztrált játékos bármilyen szintű D országos bajnokságból érkezhetsz

A külföldi játékos szerepeltetéséhez az érintett sportszervezetek (külföldi és magyar) és a játékos közös, írásbeli nyilatkozata szükséges. Ilyen rajtengedélyt a bajnokságban szereplő klubok „A külföldi játékos szerepeltetése” formanyomtatvány kitöltésével kérhetnek a VB-től az átigazolási időszakban.

Külföldi állampolgárságú játékos leigazolása vagy külföldi bajnokságból való átigazolásának díja: 20.000 Ft.

Minden egyéb esetben külföldi játékos versenyzésének engedélyeztetése kérvényezhető az MKLSZ Elnökségétől.

18. Külföldön élő magyar játékos szerepeltetése

Lehetőség van a bajnokságban az MKLSZ-nél korábban leigazolt külföldön élő magyar állampolgárok szerepeltetésére, ha az adott klubban már legalább 1 felnőtt vagy utánpótlás bajnoki szezont játszottak. Ebben az esetben ugyanolyan elbírálás alá esnek, mint a Magyarországon élő játékosok. Ha külföldi tartózkodásuk ideje alatt klubot szeretnének váltani, akkor rájuk az átigazolási szabályzat vonatkozik.

19. Kettős rajtengedély

2002. január 1. után született (U21-es) játékos számára engedélyezett – átigazolás nélkül, a fogadó sportszervezet által kérvényezve, de az érintett sportszervezetek és a játékos közös, írásbeli nyilatkozata alapján – a másik sportszervezetre szóló másodlagos rajtengedély. Kettős rajtengedélyt csak azon sportszervezetek kérhetnek játékosaik számára, akik a VB felé bejelentett együttműködésben vesznek részt. Felnőtt bajnokságok esetén az alsóbb osztályban induló csapat együttműködési megállapodást a felsőbb osztályok csapatai közül osztályonként többel is köthet. Felsőbb osztályú csapat is korlátozás nélkül köthet megállapodásokat alsóbb osztályú csapatokkal. Adott sportszervezet nem kérhet kettős rajtengedélyt játékosra és nem adhat kölcsön játékost olyan alacsonyabb, vagy magasabb osztályú bajnokságba, melyben maga is indít csapatot. Alsóbb osztályba nem kérhető kettős rajtengedély más sportszervezetbe. Ilyen rajtengedélyt a bajnokságban szereplő klubok „A kettős rajtengedély” formanyomtatvány kitöltésével kérhetnek a VB-től az átigazolási időszakban



20. Leigazolás, átigazolás

Új játékos leigazolása bajnokság alatt bármikor megtehető, ami térítésmentes.

Átigazolási időszak:

- **2022. szeptember 30-ig**
- **2022. december 20-tól, 2023. január 14-ig**

Egy játékost átigazolni csak ezen időszak alatt lehetséges, melynek díja: 2008. január 01. után született - 2.000 Ft; 2004. január 01. és 2007. december 31. között születettek - 5.000 Ft; minden más esetben 10.000 Ft amennyiben klubot vált. Klubon belüli csapatváltás díja 1000Ft. A téli átigazolási időszakban egy csapatba maximum két játékos igazolható át. Az átigazolás szabályzata érvényes arra a játékosra is, aki azonos egyesület másik csapatában kíván a későbbiekben szerepelni. A feljásztók szintén válhatnak csapatot a téli átigazolási időszakban.

Ha egy csapat a bajnokság alapszakaszának ideje alatt megszűnik, úgy játékosai átigazolhatóvá válnak. A csapat megszűnéséről a klubnak írásban kell értesítenie a VB-t. A megszűnt csapatból átigazolt játékosok beleszámítanak az évenként átigazolható maximum két játékosba. Az alapszakasz vége (a csapat utolsó mérkőzése) után megszűnő csapat játékosai nem igazolhatók át.

Az itt nem szabályozott igazolási és átigazolási kérdésekben a Magyar Korfball Szövetség Versenyszabályzata és az Igazolási Szabályzata szerint kell eljárni.

21. Kiállítás

A bajnoki mérkőzésen kiállított játékos vagy edző a Fegyelmi Bizottság által kiírt tárgyaláson köteles megjelenni, melyről írásos értesítést kap. A játékos, vagy edző meg nem jelenése nem akadályozza a fegyelmi eljárás lefolytatását. A kiállított személyt írásos meghatalmazás alapján más személy is képviselheti és edzője is jogosult részt venni a fegyelmi tárgyaláson.

A kiállított játékosnak a mérkőzés végéig el kell hagynia a mérkőzés helyszínét! Az öltözőbe kell vonulnia, vagy elhagyni a csarnokot.

22. Sárga lap

Minden sárga lap után 5000 Ft, piros lap után 10.000 Ft büntetést köteles a játékos vagy edző a Szövetség számlájára, vagy a VB által megnevezett VB tagnak befizetni. A büntetés napját követően, amíg a büntetését nem fizeti be, a bajnokságban korfball tevékenységet nem folytathat. Ha mégis pályára lép vagy edzői szerepet vállal, úgy csapata jogtalanul szerepeltet játékos, vagy edzőt. Jogtalan szerepeltetés miatt a mérkőzést a vétlen csapatnak igazolja a VB 5-0 gólkülönbséggel.

A második sárga lapját megszerző játékos vagy edző automatikusan a következő bajnoki mérkőzésen nem szerepelhet. Ezt a büntetést csak az adott csapat színeiben töltheti le. Ha a játékos vagy edző más csapatban is szerepel (edzőként vagy játékosként), akkor addig nem gyakorolhatja tevékenységét, amíg le nem töltötte büntetését. Ez utóbbi szabály akkor lép érvénybe, ha az illető, vagy mint játékos, vagy mint edző kapja mindkét sárga lapját.

23. Játékvezetők

A mérkőzéseket csak a Magyar Korfball Szövetség Játékvezető Bizottsága (JVB) – vagy a JVB által erre a célra felkért személy - által küldött játékvezetők vezethetik. A játékvezető hatásköre a mérkőzés kezdete előtt 15 perccel kezdődik és a mérkőzés után a jegyzőkönyvalíráásával ér véget.

Ha a kiírt játékvezető a mérkőzésen nem jelenik meg, úgy a Játékvezetői Bizottságot kell értesíteni a tényről, aki dönt a továbbiakról. Ilyen esetben az elmaradt meccset a VB által meghatározott új időpontban kell lejátszani.



24. Technikai személyzet biztosítása a mérkőzésen

A jegyzőkönyvet minden mérkőzésen a hazai csapat¹ köteles vezetni, a vendégcsapatnak az időmérőről kell gondoskodnia. A támadóidő-mérőt a fordulót rendező csapat/szervezet biztosítja. Támadóidő mérést és jegyzőkönyvvezetést csak képesítéssel rendelkező ember végezhet. Személyi vita esetén a mérkőzés játékvezetője dönt. A technikai személyzetet, ha az nem látja el megfelelően feladatát a játékvezető bármikor leválthatja. Ha a technikai személyzetet az ezért felelős csapat nem biztosítja, akkor a csapatnak a mérkőzésenként a mindenkor sárga lap díjának megfelelő mértékű büntetést kell megfizetnie.

Minden mérkőzésről hivatalos jegyzőkönyv készül, amit a szervező a Verseny Bizottsághoz kerül. Kérésre a Versenybizottság Bármelyik mérkőzés jegyzőkönyvéről készít másolatot a résztvevő csapatoknak. A mérkőzésekről készült jegyzőkönyvek másolatát a szervező csapat a nap végén e-mailben eljuttatja a vb@korfball.hu címre.

Ha hiányosan van kitöltve a jegyzőkönyv (2. számú melléklet), a hazai csapatnak a mindenkor sárgalap díját kell a következő mérkőzéséig befizetnie a VB-nek.

A mérkőzés megkezdése előtt a csapatok által delegált zsűritag áttekintheti a másik csapat játékosainak játékjogosultságát, amennyiben talál olyat, aki nem felel meg a kritériumnak, az jelezheti a bírónak. Amennyiben a mérkőzés elkezdődött, és ezután jeleznek a bírónak, úgy a mérkőzés folytatódik tovább, és a delegált zsűritag a jegyzőkönyvben ezt jelezheti, melyet a VB fog felülvizsgálni.

*hazai csapat: az alapszakaszban és a rájátszás első két fordulójában az a csapat, aki előre van írva a beosztásban; a döntőkön és a bronzmeccseken pedig az alapszakaszban rosszabb helyen végzett csapat

A jegyzőkönyv készítéséről és támadóidőmérésről a bajnokság megkezdése előtt a VB tart egy felkészítő tanfolyamot, melyre minden csapatnak minimum 2 embert kell biztosítani, de többen is részt vehetnek a képzésen, amely a kluboknak is előnyére szolgál.

25. Egyéb rendelkezések

- A mérkőzés hivatalos jegyzőkönyvének vezetése a hazai csapat feladata. A jegyzőkönyvek helyszínre juttatásáról a fordulót rendező csapatnak kell gondoskodnia, kérésre ezeket a VB elkészíti.
- A csapatok csak egységes, számozott felső mezben játszhatnak. A hazai csapat választ mezzszínt, a másik csapat köteles a hazai csapattól jól megkülönböztethető mezben játszani. Nem egységes mezben pályára lépő csapatok büntetése a sárga lap díja, az egységesség megítélése a játékvezető feladata.
- Az alapszakaszban (páratlan számú fordulókor esetén az utolsó kör kivételével) a hazai csapat köteles először megadni támadó és védekező négyesét, melyet a jegyzőkönyvbe kell rögzíteni, és erről az ellenfelet is tájékoztatnia kell. Ezt legkésőbb a mérkőzés előtt 5 perccel kell megtenni.
- A rájátszásban, illetve páratlan számú fordulókor esetén az utolsó körben mindkét csapat edzőjének a támadó és védekező négyesét a mérkőzés kezdete előtt, külön felszólítás nélkül meg kell adnia a mérkőzés játékvezetőjének.
- A hazai csapat választ korfot a melegítéshez, melyet a sorsolás után azonnal közölni kell a játékvezetővel és az ellenfél csapatkapitányával is. A választott korfra kell az első félidőben támadnia is.
- A mérkőzéseken a Nemzetközi Korfball Szövetség által kiadott, a Magyar Korfball Szövetség által lefordított és a Szövetség honlapján közzétett mindenkor korfball játék- és versenyszabályok érvényesek. A felnőtt bajnokságok mérkőzéseit az IKF által minősített műanyag kosarakra kell játszani.
- A játékidő 4x10 perc tiszta játékidő.
- A támadóidő 25 másodperc.
- Csapatonként egy időkérési lehetőség.
- Csapatonként 8 cserelehetőség.
- Játékvezetői engedély nélkül a pályára nem lehet belépni.

¹ hazai csapat: az alapszakaszban és a rájátszás első két fordulójában az a csapat, aki előre van írva a beosztásban; a döntőkön és a bronzmeccseken pedig az alapszakaszban rosszabb helyen végzett csapat.



- Szabálytalanság esetén, amennyiben a játékvezető büntetődobást ítél meg, abban az esetben az a játékos dobja a büntetőt, akit a szabálytalan megmozdulás megfosztott a közvetlen gólszerzési lehetőségtől. Ha a szabálytalanság során olyan sérülés érte, ami miatt a mérkőzést a továbbiakban nem tudja folytatni, a helyére fellépő játékosnak kell dobnia.
- A zsűriasztal kötelessége a cserék és időkérek jóváhagyása. Csere és időkéres csak abban az esetben lehetséges, amennyiben az adott csapat leadta a cserekártyát/időkérő kártyát, és az be lett vezetve a jegyzőkönyvbe. Amennyiben a játékvezető az asztal jóváhagyása nélkül engedélyez egy cserét vagy időkérést, az edzőt egy sárgalappal a bírót egy sárgalappal egyenértékű pénzbírsággal kell büntetni.
- Minden olyan kérdésben, amelyről a Versenykiírás nem rendelkezik, a Magyar Korfball Szövetség Versenyszabályzata érvényes. Ha egy szabály mind a Versenyszabályzatban mind a Versenykiírásban szerepel, akkor a Versenykiírást kell figyelembe venni.
- Minden olyan kérdésben, amelyről ezen Versenykiírás, vagy a Magyar Korfball Szövetség Versenyszabályzata nem rendelkezik, a VB dönt.
- A Versenykiírásban említett és nem mellékelte szabályzatok letölthetők a <https://korfball.hu> honlapról a főmenü letöltés pontjában.
- Minden csapat felelős a szurkolóiért. Ha egy szurkoló zavarja a mérkőzés menetét, illetve a játékvezető jelzi, hogy az illetőt el kell távolítani a teremből, akkor a néző eltávolításáért annak a csapatnak a vezetője (ha ilyen nincs, akkor edzője) felelős, akihez a néző köthető. Ennek megtagadása fegyelmi eljárást von maga után.

Budapest, 2022. szeptember 07.

Erdei Attila
VB elnök

Bóné Zoltán
Elnök



1. Melléklet - Az „aranygól” és a büntetődobások szabályai

Ha egy mérkőzésen mindenképpen győztest kell hirdetni, és a rendes játékidő végén az eredmény döntetlen, Aranygól következik 3 perc szünet után. Aranygólnál - hacsak nem történt közben a szabályoknak megfelelő csere - ugyanazoknak a játékosoknak kell játszaniuk, akik a lefújás pillanatában játszottak.

Az Aranygól szabályai a következők:

Az Aranygól kezdetén a csapatok ugyanazon a térfélen és ugyanazzal az oldallal támadnak, mint a rendes játékidő végeztével.

Az első gól dönti el a mérkőzést, akkor is, hogyha az a legelső támadásból születik. Nincs lehetősége az ellenfél csapatnak „visszatámadni”, kiegyenlíteni. Az a csapat kezd támadni az aranygólnál, amelyik birtokolta a labdát a rendes játékidő végén. Hogyha a rendes játékidő lejártá közben történik az utolsó, egyenlítő gól („buzzer-beater”), akkor a gólt kapó csapat kezd az aranygólos játékrészt. Hogyha egy dobás volt a rendes játékidő végén, és a lepattanó labda már a játékidő végét jelző kürt/hangjelzés után esik le, akkor a dobást végrehajtó csapat kezd az aranygólos játékrészt.

Ha 10 perc alatt nem születik győztes gól, akkor az Aranygólnak vége van, és büntetődobások következnek, amelynek a szabályai a következők:

A büntetődobások során annak a 8 játékosnak, akik a lefújás pillanatában a pályán voltak, dobnia kell egy-egy büntetődobást. Cserélni még mindig lehet a csereszabályokkal összhangban. A játékvezető sorsolással dönti el, hogy melyik csapat kezd. A sorsolás győztese kezd. A két csapatból a 8-8 ember felváltva dob. Ha az eredményből egyértelműen megállapítható, hogy melyik csapat a győztes, akkor a büntetődobásokat abba lehet hagyni. Ha a teljes 8-as sorozat után döntetlen az eredmény, akkor ugyanazon játékosok ugyanolyan sorrendben felváltva dobnak addig, ameddig az egyik csapat megnyeri úgy, hogy bedobja és a másik csapat kihagyja egyes sorozatokat figyelembe véve.



2. Melléklet - A jegyzőkönyv

A jegyzőkönyv hiányos, ha:

1. Nincsenek kitöltve a mezszámok
2. Nincs feltüntetve a támadó és védő oldal
3. Nincs feltüntetve a csapatkapitány
4. Nincsenek vagy hiányosan vannak vezetve a cserék, időkéresek
5. Nincsenek vagy hiányosan vannak vezetve a dobott gólok adatai: gólszerző, dobás típusa, perc
6. Nincs rajta a játékvezető aláírása.
7. Nincs rajta a jegyzőkönyvvezető, időmérő, játékvezető neve
8. Nincs feltüntetve a dobott gólok száma a játékosok neve melletti 'G' jelzésű oszlopban.

A jegyzőkönyvvezetés menete:

A mérkőzés előtt:

1. A jegyzőkönyvben szereplő játékosok mezszámának beírása a nevük mellé a szám oszlopba
2. A csapatkapitány nevének beírása az erre rendszeresített mezőbe
3. A játékvezető(k) nevének kitöltése az erre rendszeresített mezőben
4. A támadó és védőoldal bejelölése a T/V oszlopban

A mérkőzés közben:

5. Gólszerzés esetén a következők kerülnek a jegyzőkönyvbe:
 - a gólt szerző csapat betűjele (A vagy B) a Cs oszlopba
 - a gólt szerző játékos száma az Sz oszlopba
 - a gól időpontja a Perc oszlopba
 - a dobás típusa (B=Büntető, Sz = Szabaddobás, Z = Ziccer, K = Közeli, T = Távoli)
 - az A csapat által eddig szerzett gólok összege az A oszlopba
 - a B csapat által eddig szerzett gólok összege a B oszlopba
6. Csere esetén a csere időpontját be kell írni a Cs oszlopba a játékosok neve mellé. Ha cserejátékost cserél le egy csapat, akkor a lecserélés időpontját a neve mellé a neve oszlopába kell beírni. (ha az A csapat a második félidő 16. percében a Kovács Béla nevű játékosát lecseréli a Tóth Tibor nevű játékosára, akkor a Kovács Béla és a Tóth Béla név melletti Cs oszlopba be kell írni, hogy 46)
7. Sárga illetve piros lap esetén a lapot kapó játékos neve mellé a Lap oszlopba kell egy S vagy P betűt írni.
8. Félidőben a játékvezető egyeztetése után a jegyzőkönyv alján az Első félidő felirat mellé be kell írni az első félidő eredményét.

A mérkőzés után:

9. A mérkőzés végén a játékvezető egyeztetése után a jegyzőkönyv alján a Második félidő felirat mellé be kell írni a második félidő eredményét, a Végeredmény mellé a végeredményt, a Győztes csapat mellé a győztes csapat nevét. A jegyzőkönyvet aláírja a játékvezető, az asszisztens játékvezető (ha van), a jegyző, az időmérő.
10. Óvás esetén a csapatkapitány az erre az esetre rendszeresített helyen írhatja alá a jegyzőkönyvet a játékvezető aláírása előtt.
11. A jegyzőkönyv eredeti példányát a hazai csapatnak el kell juttatnia a VB-hez 5 munkanapon belül.



3. Melléklet - Korfball mérkőzések időpont módosítási szabályzata

Korfball mérkőzések módosítási szabályzata

A VB által elkészített mérkőzésbeosztáson a következő elvek betartása mellett lehet módosítani:

Ha a módosítást a szövetség (VB) kezdeményezi:

Ha a szövetség érdekei úgy kívánják (válogatottak programjai, csapatok nemzetközi szereplése, terem akadályok) a VB kezdeményezi az időpont-módosítást, melyet a csapatok kötelesek elfogadni, ha azt a VB legalább 7 nappal az esemény előtt jelzi minden csapat kapcsolattartójának. Ha a VB az esemény előtt 7 napon belül kezdeményez időpont-módosítást, akkor a csapatok két napon belül jelezhetik, hogy ez nem elfogadható számukra. Ebben az esetben a VB új időpontot és helyszínt jelöl ki a mérkőzésre, ha lehetséges, akkor egy másik fordulón. Új mérkőzés kiírása is időpont-módosításnak számít, kivéve egy előre meghatározott versenynapra az összes mérkőzés egyidejű kiírását.

Ha a módosítást egy csapat kéri:

Egy csapat, csak akkor kérheti mérkőzése időpontjának módosítását, ha a mérkőzés az előre leadott időpontra esik, vagy két, klubon belüli csapat egymás közötti mérkőzése elsőként kerülnek lejátszásra. Ezen írásos kérést, a szövetség Versenybizottságához e-mailben kell benyújtani. (cím: vb@korfball.hu)

Általános szabályok

A csapatoknak joguk van a nevezéssel együtt, illetve a tavaszi idény előtt február 15-ig a számukra nem alkalmas egy hétvégi időpontot megjelölni, amit a Versenybizottság köteles figyelembe venni a beosztás elkészítésekor.

Mérkőzés fordulón kívüli lejátszására a Versenybizottság nem ad engedélyt.

A fordulók átrendezésével járó időpont-módosítási kérelmet az alapszakaszban a mérkőzés kiírt időpontja előtt legalább 7 nappal kell benyújtani, ennek díja a mindenkori sárga lap díjával egyezik meg. Az időpont-módosítási kérelemnek tartalmaznia kell egy minden (a változásban érintett) csapattal írásban egyeztetett új beosztást. 7 napon belüli időpont- módosításra nincs lehetőség.

A rájátszásban (egyenes kiesés) időpont-módosítás nem kérhető! Ha a rájátszás csoportos rendszerű, akkor a mérkőzést az adott forduló előtt le kell játszani.



4. Melléklet - Utánpótlás csapat kiállítására vonatkozó feltételek

Minden felső házban induló csapatnak 2, minden alsó házban induló csapatnak 1 Utánpótlás Bajnoksági licenz díját meg kell fizetnie, melyet az UPVB határoz meg. Ha egy csapat a több utánpótlás csapatot szeretni nevezni, mint amennyit a licenz díja magába foglal, onnantól a nevezési díjakra a következő kedvezmények vonatkoznak:

- Az első két csapatot a nevezési díj feléért lehet nevezni
- A második két csapatot a nevezési díj harmadáért lehet nevezni
- Az összes többi csapatot a nevezési díj hatodáért lehet nevezni

