

**A MAGYAR KORFBALL SZÖVETSÉG 2022. ÉVI UTÁNPÓTLÁS  
MAGYAR BAJNOKSÁG VERSENYKIÍRÁSA**



# Tartalom

<b>1. A bajnokság célja</b>	<b>1</b>
<b>2. A bajnokságot irányító testület</b>	<b>2</b>
<b>3. A bajnokság ideje</b>	<b>2</b>
<b>4. A bajnokság résztvevői</b>	<b>2</b>
4.1. Megrendezésre kerülő bajnokságok és csapatok besorolása a bajnokságba.	2
4.2. Túlkoros szabály	2
<b>5. Selejtező bajnokságok, sorsolás és lebonyolítási rendszer</b>	<b>3</b>
5.1. Egy korcsoporton nincs több osztály	4
5.2. Döntők napi besorolás	4
<b>6. Eljárás pontegyenlőség esetén</b>	<b>4</b>
<b>7. A mérkőzések időpontjai</b>	<b>4</b>
<b>8. Megjelenés a mérkőzésen</b>	<b>5</b>
<b>9. A nevezés feltételei</b>	<b>5</b>
<b>10. Díjazás</b>	<b>5</b>
<b>11. Költségek</b>	<b>6</b>
<b>12. Óvás, fellebbezés</b>	<b>6</b>
<b>13. Játékjogosultság</b>	<b>7</b>
13.1. Ellenkező nemű játékos	7
13.2. Kölcsönjátékos	7
13.3. Feljátszók	8
<b>14. Kiállítás</b>	<b>8</b>
<b>15. Sárga lap, piros lap</b>	<b>8</b>
<b>16. Játékvezetők</b>	<b>8</b>
<b>17. Mérkőzések időtartama és győztese</b>	<b>8</b>
<b>18. Egyéb rendelkezések</b>	<b>8</b>

## 1. A bajnokság célja

A magyar korfball sport utánpótlás és iskolai csapatainak folyamatos versenyeztetése, a sportág népszerűsítése, a közönség kulturált szórakoztatása, valamint a magyar bajnoki cím és helyezések eldöntése.

## 2. A bajnokságot irányító testület

A bajnokságot a Magyar Korfball Szövetség szervezi és a Magyar Korfball Szövetség Utánpótlás Bajnokság Versenybizottsága (UBVB) irányítja.

## 3. A bajnokság ideje

2022. március 05. - 2022. április 23 (döntők napja)

## 4. A bajnokság résztvevői

A bajnokságba nevezhetnek klubok, egyesületek, diáksport egyesületek, iskolák Magyarországról.

### 4.1. Megrendezésre kerülő bajnokságok és csapatok besorolása a bajnokságokba.

Az utánpótlás Magyar Korfball bajnokságba benevezett csapatok életkor alapján lesznek besorolva saját korosztályuk csoportjába.

#### *A korosztályos csoportok: junior, serdülő, gyermek.*

- A junior korosztályban (U17) az 2005. január 1. után születettek léphetnek pályára
- A serdülő korosztályban (U15) az 2007. január 1. után születettek léphetnek pályára.
- A gyermek korosztályban (U13) az 2009. január 1. után születettek léphetnek pályára

### 4.2. Túlkoros szabály

Lehetőség van csapatonként, mérkőzésenként 1 túlkoros játékos szerepeltetésére.

A túlkoros játékosnak a következő feltételeknek kell megfelelnie:

- Maximum 1 évvel lehet idősebb az adott korosztálynál.
- Egy csapatból egyszerre maximum 1 túlkoros játékos lehet a pályán.
- Ha van a klubnak csapata fiatalabb korosztályban akkor a döntők napján nem játszhat túlkoros.

Ha egy csapatban több túlkoros játékos játszik egyszerre, az adott csapat a mérkőzést automatikusan elveszti.

## 5. Selejtező bajnokságok, sorsolás és lebonyolítási rendszer

A bajnokságokba minden korosztályban klubok, egyesületek, diáksport egyesületek, általános iskolák csapatai több csapattal nevezhetnek.

U13-as és U15-ös bajnokságban 3,5 méteres állványokra folyik a játék, 2 állványos korfball4 szabályai szerint.

Az U17-es korosztályban a egyállványos korfball4 szabályai szerint folyik a játék (lásd. 3. számú melléklet).

Bár U19-es bajnokság nem indul, lehetőség van U19-es csapatot nevezni (2003. január 1. után született játékosokból (nincs lehetőség túlkorost játszani,)) de ők csak az alapszakaszban vesznek részt. Az U19-es csapatok ellen elért eredmények beszámításra kerülnek a továbbiakban is, de a U19-es csapatok nem játszhatnak a Döntők Napján.

Új játékos bármikor nevezhető egy csapatba.

A bajnoki rendszerben, minden egyes mérkőzésért pontokat lehet szerezni, melyek a következőképpen alakulnak:

- győztes csapat 2 pont
- döntetlen 1 pont
- vesztes csapat 0 pont

A döntők napjára való beosztás az alapszakasz fordulóin elért eredmények alapján történik. Minden csapat a legrosszabb helyezését eldobhatja, és a többi kerül számításba.

### 5.1. Egy korcsoporton nincs több osztály

Ha egy korosztály 8 vagy annál több csapat nevez, akkor az alapszakasz lebonyolítása két osztályban (A és B) zajlik.

## 6. Eljárás pontegyenlőség esetén

Az alapszakasz után pontegyenlőség esetén, a helyezés eldöntésénél a következők az irányelvek az itt felsorolt sorrendben:

- Egymás elleni eredmény
- Győzelmek száma
- Gólarány
- Össz dobott gól.

Többszörös holtverseny esetén, ha minden, a holtversenyben résztvevő csapatnak van egymás elleni eredménye, akkor ezek figyelembevételével a UBVB határozza meg a sorrendet.

Az alapszakasz mérkőzésein és a döntőknapja körmérkőzésein során lehet döntetlen egy mérkőzés végeredménye, a helyosztókon döntetlen eredmény esetén Aranygól lép életbe. ( 7.számú melléklet)

## **7. A mérkőzések időpontjai**

Az alapszakasz időpontjai:

- 2022.03.05
- 2022.03.19
- 2022.04.09

A Döntők Napja

- 2022.04.23

## **8. Megjelenés a mérkőzésen**

Amennyiben valamelyik fél a mérkőzés kiírt időpontjáig nem áll készen megfelelő számban (3 fő), a játékra, úgy 0,5 perc késés után a jelenlévő csapat nyeri a mérkőzést. Ha az alapszakasz mérkőzéseinek több, mint 50%-án nem jelenik meg egy csapat, akkor kizárásra kerül, nem jut be a Döntők Napjára.

Vis maior esetén az UBVB saját hatáskörében dönt a szankciókról.

A pandémiás időszakra való tekintettel egy visszalépés semmilyen esetben nem jár szankcióval.

Ha egy csapat létszáma egy mérkőzésen bármilyen okból 3 fő alá csökken, akkor az ki nem állásnak minősül. Viszont az adott fordulón, az eddig elért eredményei megmaradnak.

Ha egy csapat a megjelenés feltételeit nem tudja teljesíteni, abban az esetben lehetősége van kölcsön-játékost kérni egy másik korosztályos csapattól, vagy adott esetben ellenkező nemű saját játékosal kiegészíteni a csapatot (részletek a 13. pontban).

A mérkőzésen a „hazai” csapat az, amelyik a jegyzőkönyvben az A csapatként szerepel.

A mérkőzésen a „vendég” csapat az, amelyik a jegyzőkönyvben a B csapatként szerepel.

A csapatok csak egységes (UBVB által jóváhagyott), lehetőleg számozott felső mezben játszhatnak. A hazai csapat választ mezzszínt, a másik csapat köteles a hazai csapattól jól megkülönböztethető mezben játszani. Amennyiben a vendégcsapat mezzszíne hasonló a hazai csapathoz, úgy az UBVB által biztosított jelölő mezeket KÖTELEZŐ felvenni a vendégcsapatnak. Ilyenkor a vendégcsapat térítésmentesen használhatja a jelölőmezeket, és a mérkőzés befejeztével vissza kell szolgáltatnia az UBVB-nek. Szándékosan megrongált mezek pótlását az UBVB intézi, ennek költségeit a vétkes csapata fizeti.

## **9. A nevezés feltételei**

A Magyar Korfball Szövetség által szervezett utánpótlás bajnokságra nevező csapat vállalja, hogy:

- A Szövetség előírásait betartja,
- Nevez, és befizeti a nevezési díjat (lásd 11. pont)
- A Szövetséggel és az UBVB-vel szemben fennálló tartozását rendez,
- Elfogadja a Magyar Korfball Szövetség által kiadott adatkezelési, felhasználási és továbbítási nyilatkozatot, illetve minden játékosal is aláírhatja.

- Nevezni online kell, a játékosok adatai az adott felületre kell felvinni. Ezek elmulasztása esetén játékosonként 500 Ft helyszíni regisztrációs díj fizetendő.

## 10. Díjazás

Korosztályonként A Döntők Napja végén az 1-3. helyezettek éremdíjazásban részesülnek. Az 1. helyezettek kupát is kapnak. Illetve mindenki csokit is kap.

Korosztályonként illetve azon belül osztályonként a legtöbb gólt dobó játékos külön díjazásban részesül.

## 11. Költségek

A Bajnokságba való nevezés 30.000 Ft/csapat

A bajnokságra nevező magyar csapatoknak a nevezési költsége megváltható a felnőtt bajnokságban szereplő csapatok licenszével (lásd Felnőtt Bajnokság Versenykiírása), abban az esetben, ha:

- az egyesület/klub nevén indul, vagy
- az egyesület/klub közös munkájáról hivatalos papírt tud felmutatni
- Egy licensz egy csapat indulását teszi lehetővé

Egy csapat nevezési költsége megváltható forduló helyszín biztosításával az UBVB-vel egyeztetett áron. Az UBVB nem köteles elfogadni a teremajánlatot.

Felnőtt csapat az NB1 és NB1/B-s kötelező fordulószervezést kiválthatja UP fordulók szervezésével az alábbi feltételek szerint:

- min. 20x40 m-es játékerű helyszín biztosítása esetén 2 alkalom, alkalmanként min. 8 óra játékidővel
- 20x40m-nél kisebb játékerű helyszín biztosítása esetén 4 alkalom, alkalmanként min. 4 óra játékidővel
- helyszíni személyzet biztosítása min. 3 állandó jelenléttel, akik a mérkőzések jegyzőkönyveit megfelelő minőséggel vezetik, és a berendezkedést segítik.

A Bajnokság költségeit a Szövetség a nevezési díjakból fedezi, a résztvevő csapatokat a nevezési díjakon felül más költség nem terheli.

## 12. Óvás, fellebbezés

A mérkőzésen résztvevő csapatok óvásának a módja, hogy a csapatkapitány és/vagy edző a jegyzőkönyvet az erre rendszeresített rovatban aláírja, a csapat az óvási díjat megfizeti és az óvás részletes indoklását eljuttatja a UBVB-hez a mérkőzést követő 1 napon belül. A mérkőzésen történt játékvezetői műhibával kapcsolatos óvást benyújtani addig lehet, amíg a játékvezető alá nem írta a mérkőzés jegyzőkönyvét. Az UBVB döntései ellen a kihirdetéstől számított 5

munkanapon belül fellebbezéssel lehet élni, melyet a Magyar Korfball Szövetség Elnökségének címezve UBVB-nek kell írásban (e-mail) benyújtani a fellebbezési díj egyidejű megfizetésével. Fellebbezést az érintett klub hivatalos képviselője nyújthat be.

Az óvással kapcsolatos költségtérítés díja: 5.000 Ft  
A fellebbezéssel kapcsolatos díj: 10.000 Ft.

Helybenhagyott panasz esetén az érintett csapat visszakapja az óvára befizetett összeget.

A Döntők napja során az óvás és fellebbezés benyújtásának határideje a mérkőzést követő nap 23:59.

### **13. Játékjogosultság**

A Magyar Korfball Szövetség által szervezett utánpótlás bajnokságban egy mérkőzésen egy csapatban maximum 12 játékos szerepeltethető. A Bajnokságba nevezni minimum 3 fiú és 3 lány játékosal lehet. Jegyzőkönyvbe azok a játékosok kerülnek, akiket a nevezésben előre leadtak. Helyszíni nevezés térítés ellenében lehetséges (lásd korábban 9. pont).

Pályára csak olyan játékos léphet, aki érvényes sportorvosi/iskolaorvosi engedéllyel rendelkezik, és a nevezésnél ezt meg is tudja mutatni. Ennek hiányában az érintett játékos nem léphet pályára. Sportorvosi engedélyt akkor is elfogadjuk, ha nem a Magyar Korfball Szövetség, hanem egy másik sportág tagsági igazolványán szerepel.

U15 és U17-es korosztályban lehetőség van egyetlen egy forduló alkalmával **rajtengedély** felmutatására, amit az iskolaorvos/háziorvos állíthat ki.

Egy csapat színeiben egyszerre két lány és két fiú játékos játszik, de sérülés/betegség esetén büntetlenül megengedett a 4 helyett 3 játékos szerepeltetése. A játék folytatásáról a létszám hátrányt elszenvedő edző dönt, amennyiben nem folytatja a játékot a csapata elveszti a mérkőzést az aktuális eredménytől függetlenül. Ha az edző úgy dönt, 3 játékosal folytatja a mérkőzést, 4 a 3 ellen folytatódik a játék, és mindenki védekezhet mindenkin, illetve mindenkinek megengedett a rádobás. A mérkőzésen egy csapat a játékosainak száma nem csökkenhet 3 fő alá.

Annak érdekében, hogy minél jobban elkerüljük az előbb leírt 3 játékosal való játékot, a csapatok élhetnek az 4.2. pontban részletezett **túlkoros szabállyal**, valamint a következőnek felsorolt speciális szabályokkal:

#### **13.1. Ellenkező nemű játékos**

Az UBVB külön engedélyével, **U13 és U15-ös** korosztályban fiú játékost pótolhat lány játékos, de csak akkor, ha a csapat jelenlévő tagjai között nincs más játékra alkalmas fiú játékos. Az ellenkező nemű játékost egyértelműen meg kell jelölni. Fiú játékos nem pótolhat lány játékost.

#### **13.2. Kölcsönjátékos**

Egy játékos a bajnokságban és egy korosztályban csak egy csapat színében léphet pályára, kivéve az itt megfogalmazott kölcsönjátékos szabályban. Amennyiben egy csapat nem tud megfelelő

létszámmal kiállni egy mérkőzésen, abban az esetben lehetősége van kölcsönjátékost kérni egy másik korosztályos csapattól.

Ennek feltétele:

- A csapatnak az adott korosztály alatti korosztályban nincs indított csapata
- A csapat legalább 3 fős létszámmal megjelent a fordulón
- Mindkét csapat és az UBVB is hozzájárul a kölcsönadáshoz
- A kölcsönjátékos belefér a korosztályba korát tekintve
- A kölcsönjátékos ahhoz a nemhez tartozik, amelyikből a vétkes csapat hiányt szenved

Ennek eredménye:

- A kölcsön játékoskal játszó csapat elvesziti a mérkőzést eredménytől függetlenül.
- Viszont a játékosok által szerzett gólok számítanak a góldobólistában.

### 13.3. Feljátszók

A csapatoknak lehetősége van korlátlan feljátszót alkalmazni, klubon belül vagy akár kívül is.

## 14. Kiállítás

A bajnoki mérkőzésen kiállított játékos vagy edző a fegyelmi bizottság által kiírt tárgyaláson köteles megjelenni, melyről írásos értesítést kap. A játékos, vagy edző meg nem jelenése nem akadályozza a fegyelmi eljárás lefolytatását. A kiállított személyt írásos meghatalmazás alapján más személy is képviselheti és edzője is jogosult részt venni a fegyelmi tárgyaláson. A fegyelmi tárgyalást a következő tornáig, illetve fordulóig meg kell tartani.

A kiállított játékosnak a mérkőzés végéig el kell hagynia a mérkőzés helyszínét! **Az öltözőbe kell vonulnia, vagy elhagyni a csarnokot.**

## 15. Sárga lap, piros lap

Minden sárga lap után 5.000 Ft, piros lap után 10.000 Ft büntetést köteles a játékos, edző vagy technikai személyzet a szövetség számlájára befizetni. Piros lap esetén egy mérkőzéses eltiltással vagy csapattal kapcsolatos tevékenység, egy mérkőzésre való felfüggesztésével sújtható a játékos, edző illetve technikai személyzet.

## 16. Játékvezetők

A mérkőzéseket a Magyar Korfball Szövetség Játékvezető Bizottsága (JVB) által küldött játékvezetők vezethetik. A játékvezető hatásköre a mérkőzés kezdete előtt 5 perccel kezdődik és a mérkőzés után, a jegyzőkönyv aláírásával ér véget.

Ha a kiírt játékvezető a mérkőzésen nem jelenik meg, a mérkőzést a két edző egyetértésével a helyszínen jelenlevő bármelyik ember levezetheti.

A játékvezetőnek a csapatoktól eltérő színű felsőben kell lennie.

A játékvezetők díja: 55Ft/perc



## 17. Mérkőzések időtartama és győztese

A mérkőzések központi futó órával zajlanak, időkérés nincs. A mérkőzések időtartama korosztályonként változó **maximum**

- U13: 16 perc
- U15,U17: 20 perc

Az adott mérkőzést mindig az a csapat nyeri, aki több korfot szerez az idő letelte előtt.

## 18. Egyéb rendelkezések

- Az UBVB köteles minden fordulóra elsősegély ládát biztosítani.
- A pályák mérete egységesen 20mx12m. A pálya mellett kijelölt csere zónában lehet játékos cserét végrehajtani. Hibás csere esetén büntető dobás a vétlen csapat javára.
- Minden korosztályban korlátlan számú csere engedélyezett. Utánpótlás bajnokságokban támadóidőt nem mérünk.
- Amennyiben egy adott bajnokságra a nevező csapatok száma indokolja, a mérkőzések időtartamát, valamint kezdetét az (UBVB) módosíthatja.
- Helyszíni szervezés során előforduló késés esetén az UBVB jogosult a mérkőzés időpontját eltolni, viszont az új időpont nem lehet előbbi, mint a kiküldött beosztásban szereplő időpont.
- Minden olyan kérdésben, amelyről a Versenykiírás nem rendelkezik, a Magyar Korfball Szövetség Versenyszabályzata érvényes. Ha egy szabály mind a Verseny szabályzatban mind a Versenykiírásban szerepel, akkor a Versenykiírást kell figyelembe venni.
- Minden olyan kérdésben, amelyről ezen Versenykiírás, vagy a Magyar Korfball Szövetség Versenyszabályzata nem rendelkezik, az UBVB dönt.
- A Versenykiírásban említett és nem mellékelte szabályzatok letölthetők a [korfball.hu](http://korfball.hu) honlapról a Szövetség menü letöltés pontjában.

Budapest, 2022. február 10.

UBVB Elnök

MKLSZ Elnök

## 1. Melléklet - Az „aranygól” és a büntetődobások szabályai

Ha egy mérkőzésen mindenképpen győztest kell hirdetni, és a rendes játékidő végén az eredmény döntetlen, Aranygól következik 3 perc szünet után. Aranygólnál - hacsak nem történt közben a szabályoknak megfelelő csere - ugyanazoknak a játékosoknak kell játszaniuk, akik a lefújás pillanatában játszottak.

Az Aranygól szabályai a következők:

Az Aranygól kezdetén a csapatok ugyanazon a térfélen és ugyanazzal az oldallal támadnak, mint a rendes játékidő végeztével.

Az első gól dönti el a mérkőzést, akkor is, hogyha az a legelső támadásból születik. Nincs lehetősége az ellenfél csapatnak „visszatámadni”, kiegyenlíteni. Az a csapat kezd támadni az aranygólnál, amelyik birtokolta a labdát a rendes játékidő végén. Hogyha a rendes játékidő lejártá közben történik az utolsó, egyenlítő gól („buzzer-beater”), akkor a gólt kapó csapat kezdi az aranygólos játékrészt. Hogyha egy dobás volt a rendes játékidő végén, és a lepattanó labda már a játékidő végét jelző kürt/hangjelzés után esik le, akkor a dobást végrehajtó csapat kezdi az aranygólos játékrészt.

Ha 5 perc alatt nem születik győztes gól, akkor az Aranygólnak vége van, és büntetődobások következnek, a 6. számú melléklet szerint

2 állványos korfball4 szabályai  
U11, U13 és U15 korosztály számára

2 állványos korfball4-t a hagyományos két zónás korfball alapszabályai szerint játsszák egy zónában.

**Alapszabályok**

Az alábbi pontok tekintetében a Magyar Korfball Szövetség által jóváhagyott versenyszabályzat érvényes:

Védekezés, labda érintése, labda birtoklása, lépéshibák, egyéni játék, testi érintkezés, állvány mozgatása, gólszerzés, fedett dobás, büntető, szabaddobás, újrakezdés, technikai személyzet.

**Eltérések**

*Térfelek*

A monokorfballban a játékosok szabadon átléphetik a felezővonalat, mindkét térfélen játékba avatkozhatnak.

*Pálya mérete*

A 2 állványos korfball4 pálya mérete minimum 20\*12 méter

A mérkőzés helyszínén a mennyezet legalsó pontja minimum 5 méter magas

Az állványok az alapvonalától minimum 5, maximum 6,66 méterre, a pálya hosszanti tengelyén vannak elhelyezve. Az állványok 3, vagy 3,5 méter magasak, fémből készültek és megfelelően stabilak kell, hogy legyenek, melyet a mérkőzés játékvezetője ellenőriz.

## FÉLPÁLYÁS KORFBALL SZABÁLYOK

U17 korosztály számára

A Félpályás korfball a hagyományos két zónás korfball alapszabályai szerint játsszák.

### **Alapszabályok**

Az alábbi pontok tekintetében a Magyar Korfball Szövetség által jóváhagyott versenyszabályzat érvényes:

Védekezés, labda érintése, labda birtoklása, lépéshibák, egyéni játék, testi érintkezés, állvány mozgatása, gólszerzés, fedett dobás, büntető, szabaddobás, újrakezdés, technikai személyzet.

### **Eltérések**

#### *Térfelek*

A Félpályás korfball a játék mindössze egy térfélen zajlik, mindkét csapat ugyanarra az egy állványra szerezhet gólt.

#### *Támadásindítás*

Amennyiben a védekező csapat labdát szerez, ki kell juttatnia azt a „bázisterületre”, - kivéve ha az ellenfél nem tette meg ezt előtte - mielőtt támadást indíthat. A „bázisterületen” történő labdabirtoklást a játékvezető egyértelmű jelzéssel állapítja meg. A „bázisterületről” szerzett gól szintén egy pontot ér. Érvényes gólt követően az ellenfél csapat a „bázisterületről” hozza játékba a labdát.

#### *Pálya mérete*

A Félpályás korfball pálya mérete 20\*12 méter.

Az állvány az alapvonaltól minimum 5, maximum 6,66 méterre, a pálya hosszanti tengelyén van elhelyezve. Az állvány 3,5 méter magas, fémből készül és megfelelően stabil kell, hogy legyen, melyet a mérkőzés játékvezetője ellenőriz.

A „bázisterület” a térfél felső harmada, azaz az állvány tengelyétől a térfelet határoló vonalig tartó területnek az állványtól távolabb eső fele.

## **A büntetődobások szabályai**

A büntetődobások során annak a 4 játékosnak, akik a lefújás pillanatában a pályán voltak, dobnia kell egy-egy büntetődobást. A játékvezető sorsolással dönti el, hogy melyik csapat kezd. A két csapatból a 4-4 ember felváltva dob. Ha az eredményből egyértelműen megállapítható, hogy melyik csapat a győztes, akkor a büntetődobásokat abba lehet hagyni. Ha a teljes 4-es sorozat után döntetlen az eredmény, akkor ugyanazon játékosok ugyanolyan sorrendben addig dobnak, amíg el nem dől, hogy melyik csapat a győztes egyes sorozatokat figyelembe véve.

### **Büntető illetve aranygól bajnokság**

Minden mérkőzés végén a meccs lefújása után megrendezésre kerül egy párbaj a két csapat között.

U13-ban egy büntetőpárbaj

U15 és U17-ben egy aranygól párbaj.

A büntetőpárbaj szabályai megegyeznek a 6. számú mellékletben olvasható 'A büntetődobások szabályai'-val.

Az aranygól párbaj szabályai megegyeznek a nemzetközi korfball szövetség aranygól ('golden goal') [szabályaival](#).

Az aranygól párbaj hossza legfeljebb 5 perc lehet, ha ez alatt nem születik győztes a párbaj döntetlenül ér véget.